

# **FEDERAÇÃO MINEIRA DE KYOKUSHINKAIKAN KARATE**

Rua Antônio Reis, 646–Bairro São João – Conselheiro Lafaiete-MG - Cep: 36 400-000-whatsapp (31) 9.8599-2737(oi)

E-mail : [senseialdairkaratekyokuhinmg@hotmail.com](mailto:senseialdairkaratekyokuhinmg@hotmail.com)

PRESIDENTE – SENSEI ALDAIR BRAGA DA COSTA

---

## **REGULAMENTO PARA O 1º OPEN NACIONAL DE KYOKUSHINKAIKAN KARATE E SIMILARES**

### **DA INSCRIÇÃO**

- As inscrições para a participação do 1º Campeonato Interestadual de Kyokushinkaikan Karate e Similares encerram-se no dia 08 de OUTUBRO de 2017. **Não serão aceitas inscrições após esta data.**
- Só serão aceitas inscrições com o referido pagamento da taxa na: Caixa Econômica Federal - Agência 0127 - Conta poupança 106205-3 em nome de Aldair Braga da Costa, valor e data estipulado na ficha de inscrição.
- Remeter a ficha de inscrição para o organizador do Campeonato Sensei Aldair Braga da Costa, Praça Pimentel Duarte, 143, bairro centro, Conselheiro Lafaiete, MG, CEP 36 400 000. Somente serão aceitas as inscrições postadas até o dia 08/10/2017.  
Deverão enviar por E-mail nome, dados e categoria dos competidores até o dia 08/10/2017; sendo que se algum dado enviado não conferir com a realidade o atleta será desclassificado.
- **Terá direito a ganhar R\$ 50,00 para cada luta que o (a) atleta vencer, somente os (os) atletas inscritos nas categorias masculino e feminino especial adulto acima de 18 anos ( de faixas branca a faixas preta ) absoluto de graduação e peso sem divisão peso desde que tenha inscrito no mínimo de 04 atletas. As demais categorias receberão apenas troféus e medalhas.**

### **DO TORNEIO**

- O competidor deverá comparecer ao tatame ( Shiai Jo ) na sua primeira chamada, havendo tolerância de 20 segundos. Caso não compareça será desclassificado do Torneio.
- O tempo de Combate será dividido conforme as categorias. Na categoria Absoluta será assim determinada: 03 (Três) minutos de combate . Havendo a prorrogação, haverá mais 02 (dois) minutos de combate. Havendo prorrogação, haverá mais 02 (dois) minutos de combate. Havendo empate, deverá constar a diferença de peso, acima de 10 entre os atletas ; que deverá vencer o de menor peso. Havendo empate haverá a última prorrogação de mais 02 (dois) minutos e deverá haver uma decisão dos juízes para o veredicto final, onde deverá haver um vencedor.
- O tempo de Combate na Categoria Feminino adulto especial será o seguinte: 03 (três) minutos de combate. Havendo a prorrogação, haverá mais 02 (dois) minutos de combate. Havendo prorrogação, haverá mais 02 (dois) minutos de combate. Havendo empate, deverá constar a diferença de peso, acima de 05 quilos entre as atletas; que deverá vencer a de menor peso. Havendo empate haverá a última prorrogação de mais 02 (dois) minutos e deverá haver uma decisão dos juízes para o veredicto final, onde deverá haver um vencedor.

### **III - DOS ÁRBITROS**

- Para arbitrar os combates, a Comissão Organizadora designará 04 (quatro) juizes laterais e 01 (um) juiz central.
- A decisão de cada juiz lateral valerá 01 (um) ponto e a do juiz central valerá 01 (um) ponto.
- Para dirimir dúvidas e orientar os juizes será nomeado um Conselho de Árbitros presidido pelo Chefe de Árbitros e Presidente da Confederação Brasileira de Kyokushinkaikan Karate - Shihan José Koei Nagata ou outro árbitro a ser nomeado em caso da ausência do titular acima citado.

### **IV- DA CATEGORIA DE KATÁ**

- As competições de katás serão através de chaves, da mesma forma das chaves de kumite, ou seja disputarão de 02 em 02 atletas até chegar a fase final.
- O sistema de avaliação dos katás serão através de bandeiras. Haverá 05 árbitros que posicionarão de frente para os competidores que usarão 01 bandeira vermelha (aka) e 01 bandeira branca (shiro), e um juiz central para coordenar os competidores. O juiz central ficará de pé e de frente para os árbitros frontais, sendo que o juiz central não usará bandeiras e não participa da pontuação ele usará apenas 01 apito para solicitar o hantei e contará os pontos dos árbitros frontais, e será responsável para dar o veredito final em cada competição de duplas apontando o atleta vencedor (aka ou shiro).
- OBSERVAÇÃO 1: Os árbitros frontais não poderão usar a opção “empate- Hikiwake” e sim terão que decidir por aka ou shiro.
- OBSERVAÇÃO 2: Os katás são pré-determinados conforme relação na ficha de inscrição do atleta, portanto o atleta competidor de katá não poderá fazer outros katás cujo nome não conste na relação de katás permitidos para esse 1º Open Nacional de Kyokushinkaikan Karate.

## V – DA PREMIAÇÃO

- Em todas as categorias de katá e kumite as premiações serão assim distribuídas:
- 1º LUGAR = Troféu
- 2º Lugar = Medalha
- 3º Lugar = Medalha
- **OBS: Nas categorias especiais de kumite absoluto de faixas e de peso, tanto na categoria masculina, quanto na categoria feminina, a cada luta que o (a) atleta vencer, ganhará R\$50,00 durante todas as fases das chaves, desde que tenha no mínimo 04 atletas inscritos e competindo. Também receberá um prêmio em dinheiro de R\$1.000,00 em ambas categorias desde que tenha a participação nessas categorias de no mínimo 12 atletas.**

## VI - DAS REGRAS

- O Conselho de árbitros e os Juizes laterais, basear-se-ão pelas regras do Karate Kyokushinkaikan, devendo os competidores obedecer às regras do estilo.
- O Atleta que cometer 02 (dois) pontos negativos ( Genten Ni ) em um mesmo combate será desclassificado ( Shikkaku ) , cabendo a vitória a seus oponente.
- O desrespeito, agressão, ou tentativa de agressão aos dirigentes, à Comissão Organizadora, acarretarão a desclassificação sumária do Campeonato.

**- É proibido o uso de ataduras nas mãos, nas pernas, joelhos, antebraços ( Somente com autorização Médica ) . Não permitirá usar: Tornozeleiras, faixa de esparadrapo nos pulsos, joelheira elástica . Em outros casos consultar o médico do Campeonato para avaliação e posteriormente aprovação no uso de protetores. Todo atleta deverá ter o seu próprio equipamento de proteção, ou seja, atletas das categorias, Infantil, Infante, Juvenil, Adulto Iniciante, Adulto Avançado deverão trajar: capacete, protetor genital e protetor bucal .**

**- Todo atleta masculino que usar camiseta por baixo da blusa do Dogui será descontado ½ ponto e o juiz central mandará retirar o mesmo. Somente com autorização médica este poderá lutar com a camiseta.**

**- NAS CATEGORIAS, JUVENIL E ADULTO MASCULINO, deverão trajar o protetor genital obrigatório e de uso pessoal. Caso o atleta não esteja trajado adequadamente, será penalizado com a perda de ½ ponto.**

**- A ORGANIZAÇÃO DO CAMPEONATO FORNECERÁ O PROTETOR PEITORAL PARA AS CATEGORIAS FEMININAS. O uso de tope e ou camisa por baixo do Dogui feminino só será permitido de cor BRANCA.**

**Todos os atletas poderão usar protetor de pé e canela de espuma sintética ( uso pessoal ) . Este item só NÃO É VÁLIDO para a categoria especial Masculino e feminino Absoluto, ou seja, as categorias especiais de faixas brancas a faixas Pretas.**

**O atleta que não estiver devidamente trajado será sumariamente desclassificado.**

- Haverá pesagem dos atletas. Os atletas que se portarem fora de sua categoria inscrita será sumariamente desclassificado. Se até o término do horário de pesagem o atleta conseguir perder o peso excedente, será permitido competir ao Torneio.
- Todos os atletas deverão apresentar a carteirinha da Confederação Brasileira de Kyokushinkaikan Karate e se for convidado o RG ou documento com foto .

**- NAS CATEGORIAS ONDE HOVER: LEVE E PESADO. TENDA-SE PELA MÉDIA DE PESOS: SOMA-SE O ATLETA DE MENOR E O DE MAIOR PESO, DESSE RESULTADO DIVIDE-SE EM DOIS. ENTÃO DO MENOR PESO ATÉ A DIVISÃO SERÁ CONSIDERADA A CATEGORIA LEVE, E DA DIVISÃO ATÉ O DE MAIOR PESO SERÁ A CATEGORIA PESADA.** Exemplo: temos o atleta de menor peso 50 Kg. E o de maior 100 Kg. Soma-se e dará o resultado de 150, divide-se por dois, e teremos o resultado de 75 . Então de 50 até 75 Kg. É a categoria LEVE e de 76 a 100 a categoria PESADA.

- Faltas ( Técnicas Proibidas )
- a) - acertar com a mão ou o braço, do pescoço para cima, ou seja, pescoço, nuca e rosto em geral. (perde-se ½ , 01 ponto ou desclassificação conforme os caso )
- b) - segurar a roupa do adversário. (perde-se ½ ponto)
- c) - segurar a roupa do adversário e atacar ( perde-se 01 ponto , ou seja 1/2 por segurar e 1/2 por atacar)
- d) – agarrar (perde-se ½ ponto)
- e) - agarrar e atacar ( perde-se 01 ponto )
- f) - usar técnica de Judô (técnicas de imobilização, torção e projeção) - ( Perde-se ½ , 01 ponto , ou desclassificação conforme o caso )
- g) - empurrar o adversário com a palma da mão ( perde-se ½ ponto)
- h) - usar a testa (Zutsuki) – (perde-se 01 ponto ou desclassificação)
- i) - usar as garras (perde-se ½ , 01 ponto ou desclassificação )
- j) - morder. (perde se 01 ponto ou desclassificação )
- l) - acertar o ponto vital (Kin Geri) – (perde-se ½ , 01 , ou desclassificação)
- m) - acertar na parte frontal do joelho (desclassificação)
- n) - travar os braços do adversário, para que o mesmo não possa socar ( perde-se ½ ponto )
- o) - acertar o adversário caído (perde-se ½ , 01 ponto ou desclassificação )
- p) - se o juiz avisar para parar (STOP ) e os oponentes continuarem , os dois levarão falta ( perde-se ½ ponto )
- q) - ficar sem atacar (perde-se ½ ponto )
- r) - sair 03 (três) vezes fora da linha de marcação (Shiai Jo ) . Obs. Somente no caso de estar fugindo do combate, nas demais situações não será penalizado . (perde-se ½ ponto a cada saída )

- s) - cair a parte de baixo do uniforme (calça) – ( perde-se 01 ponto ou desclassificação )
- t) – cair a faixa da cintura ( Obi ) – perde-se ½ ponto .
- u) - usar qualquer tipo de arma ou protetor brusco. ( desclassificação )
- v) - haver discussões ou ofensas durante a luta. ( perde-se ½ , 01 ponto ou desclassificação )
- x) - incitar o adversário através de gestos (perde-se ½ , 01 ponto ou desclassificação )
- y) - agir com mau procedimento durante o Campeonato ( suspensão temporária ou eliminação , conforme reunião dos dirigentes da Confederação Brasileira de Kyokushinkaikan Karate )
- z) - e se ainda houver outros motivos, e os juízes aceitarem como falta na hora da luta.

- TÉCNICAS VÁLIDAS:

- a) - acertar com qualquer parte do punho (seiken, uraken, shuto, tetsui) na região abdominal, peitoral, costelas, ombro e clavícula.
- b) - acertar com o cotovelo na região do abdômen, costela, ombro, clavícula.
- c) - acertar o tornozelo e panturrilha (gêmeos) , com qualquer tipo de chute circular baixo.
- d) - acertar a região da coxa, tanto interno como externo, com qualquer tipo de chute circular.
- e) - acertar a região abdominal, peitoral, costelas e rosto em geral com qualquer tipo de chute frontal,
- f) circular, lateral , descendente , giratório , de costa , e chute voadores.
- Se acaso o atleta na hora do resultado da sua luta achar que ganhou, mas perde, não poderá reclamar diretamente para a Comissão Organizadora e Supervisora, mas sim para o seu professor e o mesmo falará com a Comissão Supervisora.
- O uniforme (Dogi) de competição será de cor branca

- O atleta poderá ser acompanhado por 01 técnico, que terá uma área reservada ao mesmo, onde deverá orientar o seu atleta através de gestos e de viva voz. O técnico não poderá tocar, alimentar, ou fazê-lo ingerir líquido. Caso isso aconteça o atleta perderá 01 ponto ( Genten Ichi ) .
- No caso também de haver mais de 01 técnico, o árbitro mandará os demais saírem da área de luta e aplicará Chui Ichi (menos ½ ponto)
- O Técnico por sua vez, não deverá exaltar-se, ou infringir atos ou gestos contra a arbitragem. Caso isso ocorra o atleta perderá 01 ponto (Genten Ichi) e se novamente ocorrer a infração será desclassificado (Genten Ni) .

- A vitória dependerá do nocaute Técnico ( Waza Ari ) , Nocaute ( Ippon Gachi ) , Hantei (decisão dos Juizes) , Peso ou Faltas ( Técnicas Proibidas ) .

- Considera-se o WAZA ARI (Nocaute Técnico) :

- a) - quando o adversário cair em consequência da aplicação fulminante e explosiva de golpes permitidos, e se recuperar em menos de 05 (cinco) segundos.
- b) - desequilibrar-se (quase cair) demonstrando a eficácia do golpe aplicado pelo oponente (sentir o golpe) e se recuperar em menos de 05 (cinco) segundos.
- Considera-se o IPPON GACHI (Nocaute Real).

- a) - quando o adversário cair em consequência da aplicação fulminante e explosiva de golpes permitidos.
- b) - desequilibrar-se (quase cair) demonstrando a eficácia do golpe aplicado pelo oponente (sentir o golpe)
- c) - quando da desistência do adversário.

- A decisão dos Juízes ( Hantei Gachi ) :

Hantei Gachi = decisão por pontos, onde só ganhará aquele que obter no mínimo 03 ( três ) pontos dos juízes , caso não houver obtido os pontos , haverá empate.

- A Federação Mineira de Kyokushinkaikan Karate, a Confederação Brasileira de Kyokushinkaikan Karate e a Comissão Organizadora do 1º Open nacional de Kyokushinkaikan Karate não responsabilizará por lesões, acidentes ou prejuízos causados pelos participantes ou delegações, antes, durante ou após o Torneio.

- Cada Academia deverá providenciar a PLACA DE IDENTIFICAÇÃO DA ACADEMIA, **tamanho 60 cm de comprimento por 20 cm de largura, fundo branco**. Em primeiro plano deverá constar o nome do estilo escrito em preto e abaixo o nome da cidade em vermelho. Caso na mesma cidade houver outra academia do mesmo estilo poderá constar, para identificação o nome da academia ou clube.

KYOKUSHINKAIKAN  
SOROCABA

KYOKUSHINKAIKAN  
CONSELHEIRO LAFAIETE

- A Comissão Organizadora ( Sensei Aldair e Sensei Selma ),informa que cederá alojamento aos atletas participantes do 1º Open Nacional de Kyokushinkaikan karate para atletas e professores **que residirem a mais de 150 km de distancia de Conselheiro Lafaiete** , devendo trazer colchonetes e roupa de cama. Visitantes e acompanhantes para terem o mesmo direito deverão pagar uma taxa no valor de R\$ 50,00 até o dia 08 de outubro, depósito a ser feito na conta poupança nº 106 205-3 da caixa Econômica Federal, Agência 0127 em nome Aldair Braga da Costa.

- Os atletas que residirem a menos de 150 km de distância de Conselheiro Lafaiete e que quiserem alugar e alimentar por conta da organização deverá pagar taxa extra de R\$ 30,00 por pessoa. Para viabilizar e organizar-se, a Comissão Organizadora pede a confirmação de atletas, acompanhantes e horário de chegada na cidade de Conselheiro Lafaiete até o dia 08 de outubro de 2017, para providenciar a acomodação . A Organização não se responsabiliza, por aqueles que não confirmarem previamente a sua presença através do E-mail :

[senseialdairkaratekyokushinmg@hotmail.com](mailto:senseialdairkaratekyokushinmg@hotmail.com) ou telefone (31) 9.8599-2737(oi) ou (31)9.9685-7874 (vivo), enviando nome, cidade, RG e professor responsável.

## PROGRAMAÇÃO

### **Domingo - 15/10/2017**

07:30 às 08:30 horas- Pesagem

08:30 horas- Abertura do 1º open nacional de Kyokushinkaikan karate E Similares

Discurso: Sensei Aldair

Discurso: Patrocinadores

Discursos: Shihan Nagata

09:00 horas- Início das competições

16:00 horas –Previsão do encerramento e entrega das premiações.

**No ato da pesagem será exigido o passaporte ou carteirinha da Confederação Brasileira de kyokushinkaikan karate ou da Federação estadual de kyokushinkaikan karate.**

**\* \* convidados especiais, deveram apresentar documento de identidade ( R.G) ou qualquer documento que contenha foto e data de nascimento**

**Sensei Aldair Braga da Costa- Presidente**

Associação Kyokushinkaikan Karate Iko Matsushima /Conselheiro Lafaiete- MG.

**Sensei Aldair Braga da Costa - Presidente**

**Federação Mineira Kyokushinkaikan Karate**

**Shihan José Koei Nagata - Presidente - Branch Chef**  
**Confederação Brasileira de Kyokushinkaikan Karate**