

# 9° CAMPEONATO MINEIRO DE KYOKUSHINKAIKAN KARATE

## PROJETO SENKI DOJO KYOKUSHINKAIKAN KARATE / IKO MATSUSHIMA

COMPLEXO POLIESPORTIVO PEDRO CARDOSO, RUA LAURA MARGARIDA QUEIROZ – BAIRRO NOSSA SENHORA DE FATIMA ITABIRITO MG

TEL. (31) 987741398 ou 31 9-96077655\_ E-MAIL: [ailton.reis@vale.com](mailto:ailton.reis@vale.com) [ailton.reis@icloud.com](mailto:ailton.reis@icloud.com)

Osu!

E com enorme prazer que o Projeto Senki Dojo; vem por meio deste convidar vosso Dojo (academia) para participar do 9° CAMPEONATO MINEIRO DE KYOKUSHINKAIKAN KARATE a se realizar em;

30 de abril de 2017 na cidade de Itabirito MG.

Sem mais desde já agradecemos.

### REGULAMENTO DA 9° CAMPEONATO MINEIRO DE KYOKUSHINKAIKAN KARATE

#### 1 - DA INSCRIÇÃO

1.1 As inscrições para a participação da 9° CAMPEONATO MINEIRO DE KYOKUSHINKAIKAN KARATE encerram-se no dia 23 de Abril de 2017 às 23h e 59min. Não serão aceitas inscrições após esta data.

1.2 Só serão aceitas inscrições com o referido pagamento da taxa no: Banco do Santander - Banco Santander - Agência 3156 **Conta Poupança** 60.013374.7 em nome de Ailton Heleno Teixeira Reis CPF 05017808663 valor e data estipulado na ficha de inscrição.

1.3 Remeter a ficha para os email informado Enviar Ficha p/ Sensei Selma Cristina;

E-mail: [selma@yahoo.com.br](mailto:selma@yahoo.com.br); [selmaxzen@yahoo.com.br](mailto:selmaxzen@yahoo.com.br) em copia para Sensei Ailton Heleno Teixeira Reis

E-mail [ailton.reis@vale.com](mailto:ailton.reis@vale.com); [ailton.reis@icloud.com](mailto:ailton.reis@icloud.com); juntamente com comprovante de depósito bancário das mesmas.-

1.4 No que se referem ao preenchimento da ficha de inscrição do atleta e assinatura do responsável quando Menor, a organização não aceitará a inscrição do atleta quando esta não estiver corretamente assinada pelo atleta ou responsável

#### 2 - DO TORNEIO

O competidor deverá comparecer na área de competição (Shiai-jo) na sua primeira chamada, devidamente uniformizado de acordo com os preceitos da filosofia do Kyokushinkaikan Karate portando todos os EPIs de acordo com os regulamentos da Iko Matsushima, CBKK e FMKK, havendo tolerância de 1 minuto. Caso não compareça será desclassificado da competição.

2.1 O tempo de Combate será assim determinado conforme as categorias.

2.2 Nas categorias Kumitês especiais masculino e feminino (exceto robocop), será assim determinada: 03 (Três) minutos de combate. Havendo empate haverá mais 03 (três) minutos de combate. Persistindo o empate, deverá constar a diferença de peso acima de 5 quilos entre os atletas; onde vencerá o de menor peso. Se ainda assim não for conseguido a diferença de peso estabelecida, deverá haver outro combate conclusivo de 3 (Três) minutos não podendo ter empate, terá de ser definido um vencedor.

2.3 As demais categorias deverão seguir as normas padrão do item 2.2

2.4 Para efeito de consulta na elaboração das categorias em suas respectivas chaves encontram-se especificado na apostila de arbitragem (pág. 35) os diferentes tempos de combate

### **3 - DOS ÁRBITROS**

3.1 Para arbitrar os combates, o Coordenador de arbitragem designará o quadro de arbitragem de acordo com o número de Shiai-jo do evento composto de 01 (um) árbitro central e 04 (quatro) juízes laterais.

3.2 O quadro de arbitragem deverá seguir as regras do Kyokushinkaikan Karate preestabelecidas pela Iko Matsushima, CBKK e FMKK.

3.3 Para dirimir dúvidas sobre a arbitragem a comissão organizadora designará autoridade constituída ou a maior autoridade quando esta estiver presente.

3.4 O quadro de arbitragem justificará ou dará explicações somente ao coordenador de arbitragem.

3.5 A decisão do árbitro e juízes vale 01 ponto cada.

### **4 – DA PESAGEM**

4.1 Haverá pesagem dos atletas no dia da competição em horário preestabelecido pela comissão organizadora do evento de acordo com a carta convite.

4.2 Todo atleta que se portar fora do peso da sua categoria poderá ser excluído da competição se não perder o peso excessivo em tempo hábil.

4.3 Todo atleta que se portar fora do peso de sua categoria para menos este não será remanejado para outra categoria ficando sua participação obrigatória à categoria já escrita.

4.4 Após a pesagem, todo atleta deverá se dirigir a mesa de conferencia de categorias e apresentar documentação comprovatória de acordo com sua filiação.

4.5 No ato da pesagem todos os atletas deverão trazer um litro de leite Longa Vida.

4.6 Para os atletas que estarão competindo somente nas categorias de kata, se apresentarão diretamente nas mesas de conferencia, onde deixará o litro de leite Longa Vida.

4.7 Ao se apresentarem para a pesagem os atletas deverão estar usando o karatê-gi completo

- **NAS CATEGORIAS ONDE HOVER: LEVE E PESADO. TENDA-SE PELA MÉDIA DE PESOS: SOMA-SE O ATLETA DE MENOR E O DE MAIOR PESO, DESSE RESULTADO DIVIDE-SE EM DOIS. ENTÃO DO MENOR PESO ATÉ A DIVISÃO SERÁ CONSIDERADA A CATEGORIA LEVE, E DA DIVISÃO ATÉ O DE MAIOR PESO SERÁ A CATEGORIA PESADA.** Exemplo: temos o atleta de menor peso 50 Kg. E o de maior 100 Kg. Soma-se e dará o resultado de 150, divide-se por dois, e teremos o resultado de 75. Então de 50 até 75 Kg. É a categoria LEVE e de 76 a 100 a categoria PESADA.

## **5 - DAS REGRAS**

5.1 O sistema para avaliação e decisões dos combates seguirão a ordem descrita abaixo, outras interferências e/ou situações que não se encontram aqui especificados serão decididas pela comissão de árbitros ou autoridade constituída

5.2 A vitória poderá ser por nocaute, awassete ippon, hantei, diferença de peso, excesso de faltas ou wazari de shiro ou aka quando este existir caracterizando soberania.

## **6 - DAS REGRAS DO ACOMPANHAMENTO**

6.1 O atleta poderá ser acompanhado por um técnico e este terá uma área reservada para orientar seu atleta

6.2 O técnico não poderá se exaltar ou infringir o regimento interno sobre regras de conduta para técnicos sobre pena de seu atleta sofrer punição com Chuí, genten ou shikaku

## **7 - DAS REGRAS DAS VESTIMENTAS**

7.1 Todos os atletas deverão apresentar-se para cerimônia de abertura com Karatê-gi branco, e somente na cor branca

7.2 Para a disputa dos combates também não será permitido outra vestimenta que não seja karatê-gi branco

7.3 Para a categoria adulto masculino absoluto não será permitido qualquer proteção nos braços, pernas, pulsos, mãos e pés. O protetor genital é obrigatório e de uso pessoal.

7.4 Para as categorias feminino 15 anos acima o protetor de seio é obrigatório e de uso pessoal.

7.5 Para as categorias adulto iniciante e avançado masculino serão obrigatório o uso de protetor genital, protetor bucal de uso pessoal, para a proteção da cabeça o uso do capacete será opcional e de uso pessoal.

7.6 Para as categorias adulto iniciante e avançado feminino serão obrigatório o uso de protetor de seio de uso pessoal, sendo opcional o uso de protetor bucal e capacete de uso pessoal.

7.7 Para as categorias juvenil avançado e iniciante, infante e infantil absoluto será obrigatório o uso do capacete do protetor genital e do protetor bucal, todos de uso pessoal e para o feminino protetor de seios.

7.8 Para as demais categorias abaixo de 10 anos masculino e feminino será obrigatório o uso de capacete e protetor bucal, sendo opcional o uso de protetor de tórax, protetor de canela e peito de pé exclusivamente de espuma sintética sendo estes itens de proteção de uso pessoal e de responsabilidade de cada organização a compra e sua guarda.

7.9 Todos os equipamentos de proteção são de uso pessoal e individual, sendo de responsabilidade de cada atleta a compra de acordo com sua categoria, devendo adquiri-los e conservá-los, mas a organização adquiriu e os disponibiliza para aqueles que ainda não puderam adquirir capacete e protetor de seio, mas como o uso coletivo os descaracteriza quanto a tamanho, e a higienização fica comprometida, não nos responsabilizamos por qualquer dano a que estes venham causar ao usuário

## **8 - DAS REGRAS PARA SE APRESENTAR NO SHIAI-JO**

- 8.1 Ao atleta masculino não será permitido camiseta por baixo do Karatê-gi
- 8.2 A atleta feminino será permitido o uso de camiseta ou top branco por debaixo da blusa do Karatê-gi.
- 8.3 No caso do atleta que não se portar trajado adequadamente este será penalizado com Chuí ichi e terá 1 minuto para se adequar ou será desclassificado.
- 8.4 No caso dos equipamentos de proteção, todo atleta que se apresentar sem os mesmos sofrerá penalizações idênticas ao item 8.3.
- 8.5 Qualquer dúvida ou outros impedimentos ideológicos serão analisados pela comissão organizadora dando-se um veredicto.

## **9 - DAS REGRAS PARA RECLAMAÇÕES**

- 9.1 Não será permitido ao atleta questionar sob quaisquer atitudes seja da arbitragem, organização ou outros sob pena de ser punido com Chuí, genten ou shikaku.
- 9.2 Somente o técnico do atleta poderá fazer qualquer questionamento ou reclamação e sempre observando o código de conduta para técnico.
- 9.3 Quando a reclamação for por motivo de erro ou negligência do quadro de arbitragem esta deverá ser feita pelo técnico ao coordenado de árbitros durante o combate ou logo após o hantei conclusivo para que a dúvida seja esclarecida imediatamente.

## **10 - DAS REGRAS SOBRE TÉCNICAS PROIBIDAS**

- a) - acertar com a mão ou o braço, do pescoço para cima, ou seja, pescoço, nuca e rosto em geral. (perde-se ½, 01 ponto ou desclassificação conforme o caso)
- b) - segurar a roupa do adversário. (perde-se ½ ponto)
- c) - segurar a roupa do adversário e atacar (perde-se 01 ponto, ou seja, 1/2 por segurar e 1/2 por atacar)
- d) – agarrar (perde-se ½ ponto)
- e) - agarrar e atacar (perde-se 01 ponto)
- f) - usar técnica de Judô (técnicas de imobilização, torção e projeção) - (Perde-se ½, 01 ponto, ou desclassificação conforme o caso)
- g) - empurrar o adversário com a palma da mão (perde-se ½ ponto)
- h) - usar a testa (Zutsuki) – (perde-se 01 ponto ou desclassificação)
- i) - usar as garras (perde-se ½, 01 ponto ou desclassificação)
- j) - morder. (perde-se 01 ponto ou desclassificação)
- l) - acertar o ponto vital (Kin Geri) – (perde-se ½, 01, ou desclassificação)
- m) - acertar na parte frontal do joelho (desclassificação)
- n) - travar os braços do adversário, para que o mesmo não possa socar (perde-se ½ ponto)
- o) - acertar o adversário caído (perde-se ½, 01 ponto ou desclassificação)
- p) - se o juiz avisar para parar (STOP) e os oponentes continuarem, os dois levarão falta (perde-se ½ ponto)
- q) - ficar sem atacar (perde-se ½ ponto)
- r) - sair 03 (três) vezes fora da linha de marcação (Shiai Jo). Obs. Somente no caso de estar fugindo do combate, nas demais situações não será penalizado. (perde-se ½ ponto a cada saída)
- s) - cair à parte de baixo do uniforme (calça) – (perde-se 01 ponto ou desclassificação)
- t) – cair à faixa da cintura (Obi) – perde-se ½ ponto.
- u) - usar qualquer tipo de arma ou protetor brusco. (desclassificação)
- v) - haver discussões ou ofensas durante a luta. (perde-se ½, 01 ponto ou desclassificação)
- x) - incitar o adversário através de gestos (perde-se ½, 01 ponto ou desclassificação)
- y) - agir com mau procedimento durante o Campeonato (suspensão temporária ou eliminação, conforme reunião dos dirigentes da Federação Brasileira de Kyokushinkaikan Karate)
- z) - e se ainda houver outros motivos, e os juizes aceitarem como falta na hora da luta.

### **11- DAS REGRAS PARA TÉCNICAS VÁLIDAS:**

- a) - acertar com qualquer parte do punho (seiken, uraken, shuto, tetsui) na região abdominal, peitoral, costelas, ombro e clavícula.
- b) - acertar com o cotovelo na região do abdômen, costela, ombro, clavícula.
- c) - acertar o tornozelo e panturrilha (gêmeos), com qualquer tipo de chute circular baixo.
- d) - acertar a região da coxa, tanto interno como externo, com qualquer tipo de chute circular.
- e) - acertar a região abdominal, peitoral, costelas e rosto em geral com qualquer tipo de chute frontal, circular, lateral, descendente, giratório, de costa, e chute saltando.

### **12- DAS REGRAS PARA PREMIAÇÃO**

12.1 A premiação do evento estará assim dividida: 1º, 2º e 3º colocados receberão troféus tamanho iguais sendo diferenciados pela colocação determinada.

12.2 Nas disputas de 1º e 2º, 3º lugar aquele atleta que desistir da competição não receberá nenhuma premiação salvo comprovação de lesão que o impossibilite, mas somente com avaliação do médico oficial do evento.

### **13 – DAS REGRAS PARA COMPETIÇÃO DE KATÁ:**

13.1 A competição de kata será disputada entre masculino e feminino exceto quando especificado em contrário na ficha de inscrição.

13.2 O quadro de árbitro é composto de um árbitro central e quatro juízes laterais.

13.3 A disputa será em rodada única salvo em caso de empate.

13.4 A decisão será através de notas.

13.5 Os regulamentos e critérios para análise e julgamento se encontram especificados na apostila de arbitragem.

13.6 O atleta somente poderá executar katás referente á sua graduação ou inferior à sua graduação, fica opcional o atleta apresentar somente um katá durante toda sua participação como também será permitido o atleta apresentar outros katás no caso de se classificar para a próxima fase.

**KATAS PERMITIDOS PARA O 9º CAMPEONATO MINEIRO DE KYOKUSHINKAIKAN KARATE**

## **PERMITIDOS PARA FAIXA BRANCA E LARANJA**

**TAIKYOKU ICHI NI SAN  
SOKUGI TAIKYOKU ICHI NI SAN  
PINAN ICHI**

## **PERMITIDOS PARA FAIXA AZUL AMARELA E VERDE**

**TAIKYOKU ICHI NI SAN  
PINAN: ICHI; NI; SAN; YON; GO  
YANTSU KATA**

## **PERMITIDOS PARA FAIXA MARRON E PRETA.**

**PINAN: ICHI; NI; SAN; YON; GO  
SANCHIN, GEKISAI DAI, TSUKINO KATA, GEKISAI SHO, SAIFA, SEINCHIN, GARYU, TENSHO,  
KANKU e SEIPAI**

## **14 – DA HOSPEDAGEM**

As delegações que necessitarem de hospedagem deverão entrar em contato com o organizador do evento Senpai Ailton Reis até o dia 20 de abril de 2015 pelos telefones (31) 987741398 ou 31 9 96077655 afim de verificar e acomodações confortáveis a equipe.

A **Comissão Organizadora do 9º Campeonato Mineiro de Kyokushinkaikan Karate** não se responsabilizará por lesões, acidentes ou prejuízos causados pelos participantes ou delegações, antes, durante ou após o Torneio, assim sendo dirigentes e técnicos de associações devem se assegurar que seus atletas estejam com o atestado médico em dia e arquivado em sua sede para possível consulta.

Cada Academia deverá providenciar a PLACA DE IDENTIFICAÇÃO DA ACADEMIA, **tamanho 60 cm de comprimento por 20 cm de largura, fundo branco**. Em primeiro plano deverá constar o nome do estilo escrito em preto e abaixo o nome da cidade em vermelho. Caso na mesma cidade houver outra academia do mesmo estilo poderá constar, para identificação o nome da academia ou clube.

## **Cronograma**

### **30 Abril de 2017.**

07:30 horas – Pesagem dos atletas.

08:30 horas – Abertura do Evento. (Entrada dos atletas, hino nacional e hino da cidade)

08:45 horas – Pronunciamento das autoridades.

09:20 horas – Atrações Taiko e Odori

09:50 horas – Apresentação de Golpes válidos e não válidos.

10:00 horas – Início das Competições

18:00 horas – Entrega das premiações

18:40 horas – Horário de previsão do encerramento do torneio.

## **OBSERVAÇÕES FINAIS.**

- A comissão organizadora fornecerá alimentação (almoço) gratuito para atletas participantes do evento.